

Stages de Pâques

PLANNING

Semaine 1

Lundi 20
(6-10 ans)

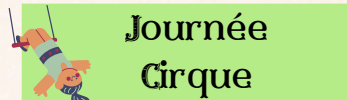
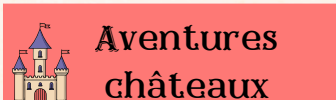
Mardi 21
(3-7 ans)

Mercredi 22
(4-12 ans)

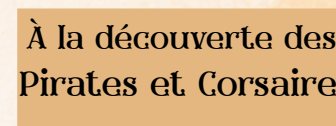
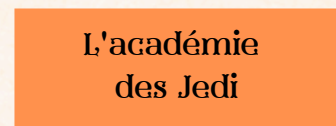
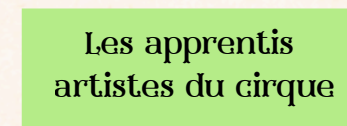
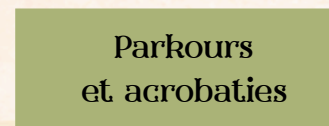
Jeudi 23
(6-10 ans)

Vendredi 24
(3-7 ans)

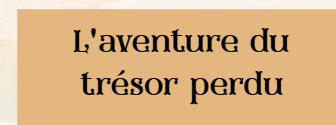
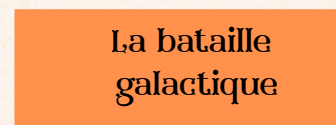
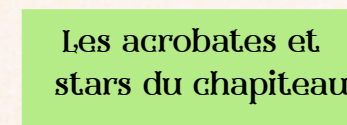
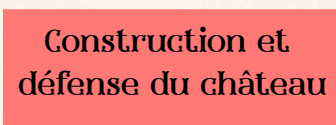
Stage journée
9h-17h



Stage matin
10h-12h



Stage après-midi
14h-16h



Semaine 2

Lundi 27
(3-7 ans)

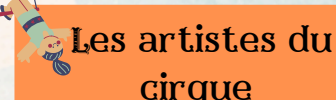
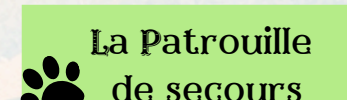
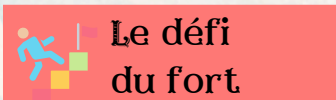
Mardi 28
(6-10 ans)

Mercredi 29
(3-7 ans)

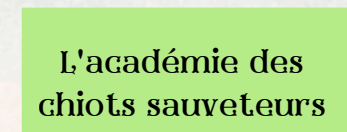
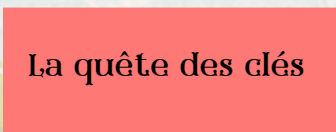
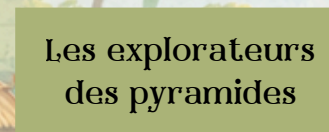
Jeudi 30
(4-12 ans)

Vendredi 1er

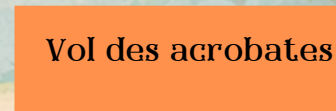
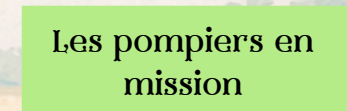
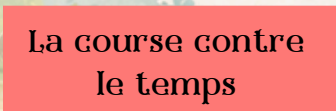
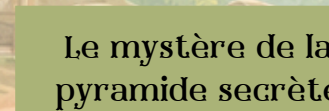
Stage journée
9h-17h



Stage matin
10h-12h



Stage après-midi
14h-16h



Rappel : Collation lors de chaque stage, pique nique à prévoir sur la journée et stages sans parents

Stages de Pâques

DÉTAIL DES ACTIVITÉS

JOURNEE TYPE

9h-10h : Accueil + jeux
10h-12h : Stage matin
12h-14h : Repas + Temps calme + Temps libre
14h-16h : Stage après-midi
16h-17h : Goûter + Jeux libres

Semaine 1

Lundi 20 (6-10 ans)
Mission ninja

10h-12h : Jeux d'agilité, de vitesse et de précision pour découvrir les techniques des ninjas
14h-16h : Défis sportifs et stratégiques avec construction de parcours (filet, mur des héros)

Mardi 21 (3-7 ans)
Aventures Châteaux

10h-12h : Quête des princesses, courses et combats d'épées pour plonger dans l'univers des chevaliers.
14h-16h : Retrouver les plans du château pour le reconstruire, le renforcer et le défendre.

Mercredi 22 (4-12 ans)
Journée cirque

10h-12h : Initiation aux arts du cirque avec jonglage, équilibre et trapèze fixe.
14h-16h : Acrobaties en groupe et création d'un spectacle comme de vrais artistes.

Jeudi 23 (6-10 ans)
Gardiens de galaxie

10h-12h : Entraînement façon académie Jedi avec jeux d'adresse, de force et de coordination.
14h-16h : Grande bataille galactique en équipes.

Vendredi 24 (3-7 ans)
Pirates

10h-12h : Jeux d'évitement et d'exploration pour découvrir l'univers des pirates.
14h-16h : Chasse au trésor à la recherche du butin perdu.

Semaine 2

Lundi 27 (3-7 ans)
Mission pyramide

10h-12h : Parcours d'explorateurs et jeux pour développer la confiance en soi.
14h-16h : Résolution d'énigmes pour percer le mystère de la pyramide secrète en équipe.

Mardi 28 (6-10 ans)
Le défi du fort

10h-12h : Épreuves et énigmes pour récupérer les clés du fort.
14h-16h : Défis contre les maîtres du temps pour obtenir des indices et ouvrir le coffre.

Mercredi 29 (3-7 ans)
La patrouille de secours

10h-12h : Jeux de force, d'endurance et de coopération pour se préparer aux sauvetages.
14h-16h : Missions pour transporter l'eau, éteindre le feu et sauver des victimes.

Jeudi 30 (4-12 ans)
Les artistes du cirque

10h-12h : Découverte des disciplines acrobatiques et aériennes (trapèze, tissus, trampoline).
14h-16h : Enchaînements et spectacle d'acrobaties.